온라인 전체수익 90%

오프라인 전체수익 10%

1. 한 달 내에 기능 구현이 가능한가? (최소 3주)  
   : 구체적인 계획표를 원함.  
     
     
   지금까지의 줄거리…  
   :   
     
     
   필요한 것들 :

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 금 | 토 | 일 | 월 | 화 | 수 | 목 |
| 1주 |  |  |  |  |  |  |  |
| 2주 |  |  |  |  |  |  |  |
| 3주 |  |  |  |  |  |  |  |

1. 작업 환경이 어떤 식이면 좋은가?  
   :   
   1) 사무실을 구하자!  
   :   
   I 이런 식으로 흘러가다간 한 달 안에 못함. .  
   II Team-member간 회의 및 토론과 업무의 적용 속도 면에서 효율이 뛰어남.  
   III 현 상태에서 들어가는 커피비용(자리 값)=사무실 대여비용.  
   IV 경험 상 심리적인 면에서 작업 환경의 안정감? 책임감, 작업 의식.  
   결론 : 목표를 이루기 위해서 필요함.  
   리더의 의견 : 일 주일 정도 시간을 가져보고, 작업률을 보고 판단.  
     
     
     
     
     
     
   2) 한 달 뒤에 사무실을 구하자!  
   :  
     
     
   3) 사무실 필요 없다!  
   :  
     
     
     
   최종결론 : 일주일 시간을 둬보고 그 후에 안되면 사무실, 되면 이 방식을 다시 한 번 고려.

1. 목표 달성을 못한다면 대안은 무엇인가?  
   : 대안이 있다.
2. 필요한 기능은?  
   :  
   사용자 앱  
   필수 기능 : 구매, 재활용품 수거 신청  
   부가 기능 :   
     
   기사 앱  
   일반 관리자용 윈도우(대리점용)  
   마스터 관리자용 윈도우(온라인)  
   온라인 마켓 관리용  
     
   통계는 일단 엑셀로 해보자!

최소한의 기능 : 포인트 획득->사용자 구매->결제시스템 구축 / 11.22 까지…